**Opis przedmiotu zamówienia**

Przedmiotem zamówienia jest *przygotowanie kursu e-learningowego, składającego się z 5 modułów dotyczących prewencji terrorystycznej, zawierających elementy „grywalizacji”*.

**Ogólny opis zamówienia:**

1. Wykonawca opracuje 5 modułów w ramach kursu e-learningowego, zgodnych
ze standardem SCORM w wersji 1.2, dotyczących prewencji terrorystycznej oraz zawierających elementy „grywalizacji”.
2. Wykonawca przekaże Zamawiającemu autorskie prawa majątkowe do wszystkich przygotowanych materiałów.
3. Kurs znajdzie się docelowo na portalu e-learningowym Zamawiającego. Kurs musi być zgodny z wymogami technicznymi portalu e-learningowego Zamawiającego bazującego na standardzie SCORM w wersji 1.2.
4. Za wdrożenie paczki SCORM modułów kursu na portalu e-learningowym będzie odpowiedzialny Zamawiający.
5. Wykonawca opracuje wszystkie moduły kursu na bazie materiału merytorycznego dostarczonego przez Zamawiającego w formie elektronicznej.
6. Wykonawca zapewni oznakowanie przygotowanych materiałów prawidłowymi logotypami Funduszy Europejskich, Rzeczypospolitej Polskiej i Europejskiego Funduszu Społecznego.
7. Wykonawca – w miarę możliwości technicznych – dostosuje przygotowane materiały
do odbioru przez osoby niepełnosprawne, zgodnie z Ustawą z dnia 4 kwietnia 2019 r.
o dostępności cyfrowej stron internetowych i aplikacji mobilnych podmiotów publicznych.

**Moduły kursu e-learningowego będą dotyczyły następujących tematów:**

1. Rekomendowane sposoby zachowania w przypadku zagrożenia o charakterze terrorystycznym.
2. Komunikacja strategiczna, zabezpieczenie obiektów, alarmowanie i ewakuacja.
3. Cyberbezpieczeństwo.
4. Radykalizacja.
5. Ratownictwo w warunkach zagrożena.

**Zakres poszczególnych usług:**

1. Każdy z 5 modułów będzie się składał z następujących elementów:
* scenariusz;
* layout graficzny modułu;
* slajd prosty (min. 10 sztuk);
* slajd interaktywny (min. 20 sztuk);
* min. 8 animacji (ok. 60 sekund);
* min. 1 film (ok. 120 sekund);
* min. 1 gra decyzyjna;
1. Ponadto Wykonawca przygotuje dodatkowy plik zgodny ze standardem
SCORM w wersji 1.2 lub wyższej, który będzie zawierał test wiedzy ze wszystkich
5 modułów. Test powinien zawierać 50 pytań – po 10 z każdego modułu. Zamawiający będzie mógł zmniejszyć ilość pytań lub modyfikować ich treść.
2. Za zgodą Zamawiającego Wykonawca może zaproponować inną formę wizualizacji treści lub ilość poszczególnych elementów modułu.
3. Za zgodą Zamawiającego Wykonawca może zaproponować skrócenie lub wykorzystanie mniejszej ilości elementów w danym module, jeśli wpłynie to pozytywnie
na atrakcyjność odbioru modułu.
4. Na etapie tworzenia kursu Zamawiający w porozumieniu z Wykonawcą może przenieść część elementów kursu (np. film, animacja, slajd) pomiędzy poszczególnymi modułami, przy zachowaniu ogólnej ilości wszystkich elementów.
5. Zapoznanie się z każdym modułem szkolenia przez użytkownika portalu
e-learningowego powinno trwać minimum 40 minut.
6. Wykonawca przygotuje polskie napisy do wszystkich filmów, gier i animacji, w których będą wypowiadane kwestie głosowe.
7. Przez pojęcie „grywalizacja” należy rozumieć elementy znane z gier, takie jak: zdobywanie punktów za postępy w danym zadaniu, system osiągnięć i wyzwań, konstrukcja historii/fabuły, która zachęca do dalszego grania, zdobywanie nagród
za ukończenie gry.
8. Wykonawca zapewni wprowadzenie wybranych elementów „grywalizacji” do kursu
e-learningowego w taki sposób, by były jak najbardziej atrakcyjne dla odbiorców
i zachęcały do dalszej nauki.
9. Wykonawca uzyska zgody wszystkich osób, których wizerunek zostanie wykorzystany na potrzeby kursu, na przeniesienie na Zamawiającego praw do wykorzystywania wizerunku postaci na wszelkich nośnikach i internetowych polach eksploatacji, na okres nie krótszy niż do dnia 31.12.2023 r.
10. W przypadku wydłużenia terminu realizacji umowy nr PO WER.04.03.00-00-0001/18 z dnia 22 maja 2018 roku zawartej pomiędzy Centrum Projektów Europejskich a Agencją Bezpieczeństwa Wewnętrznego w celu realizacji Projektu PO WER, Zamawiający dopuszcza możliwość przedłużenia terminu realizacji niniejszej umowy o nie więcej niż 6 miesięcy.
11. Wykonawca wykupi licencje do zdjęć, obrazków, podkładu muzycznego i wszelkich innych plików dźwiękowych oraz materiałów wykorzystanych do stworzenia kursu, co do których nie jest możliwe przekazanie autorskich praw majątkowych.
12. Wykonawca zapewni udział profesjonalnego lektora do stworzenia kursu.

**Wymagania dotyczące przygotowania filmów i animacji:**

1. Wykorzystanie technologii zapisu obrazu minimum full HD.
2. Dostosowanie do potrzeb emisji w Internecie oraz zapewnienie wszelkich wymaganych licencji.
3. W przypadku użycia podkładu muzycznego – wykup przez Wykonawcę licencji na dany utwór.
4. Wykonawca jest zobowiązany do opracowania wstępnych założeń filmów i animacji (grafik, przedstawiających poszczególne scenki) i prezentacji ich Zamawiającemu przed wykonaniem całości usługi.
5. Wszystkie materiały wideo zostaną opracowane w oparciu o przygotowane przez Wykonawcę i zatwierdzone przez Zamawiającego scenariusze.
6. Wykonawca zapewni niezbędną ekipę realizacyjną i sprzęt (min. reżyser, operator, montażysta, grafik komputerowy).
7. Wykonawca zapewni możliwość bezpośredniego uczestniczenia Zamawiającego
w nagraniach materiałów filmowych i sprawowania nadzoru merytorycznego.
8. Wykonawca przed ostatecznym przekazaniem przedmiotu Zamówienia zobowiązuje się do przedstawienia każdego z pięciu modułów kursu Zamawiającemu. Zamawiający ma prawo do trzykrotnego wniesienia uwag do danego modułu, które Wykonawca wprowadzi bezpłatnie w terminie do 7 dni od dnia ich przesłania. Uwagi nie mogą oznaczać konieczności ponownego nagrania filmów przez Wykonawcę.
9. Metodologia: Wykonawca przedstawi Zamawiającemu wybrany moduł, który będzie już gotowy i przygotowany zgodnie z wymaganiami Zamawiającego, a Zamawiający wprowadzi uwagi. Następnie po uwzględnieniu uwag, Wykonawca przedstawi wybrany moduł po raz drugi a Zamawiający przedstawi uwagi. Po uwzględnieniu uwag, Wykonawca przedstawi wybrany moduł po raz trzeci a Zamawiający wprowadzi uwagi, które Wykonawca uwzględni.