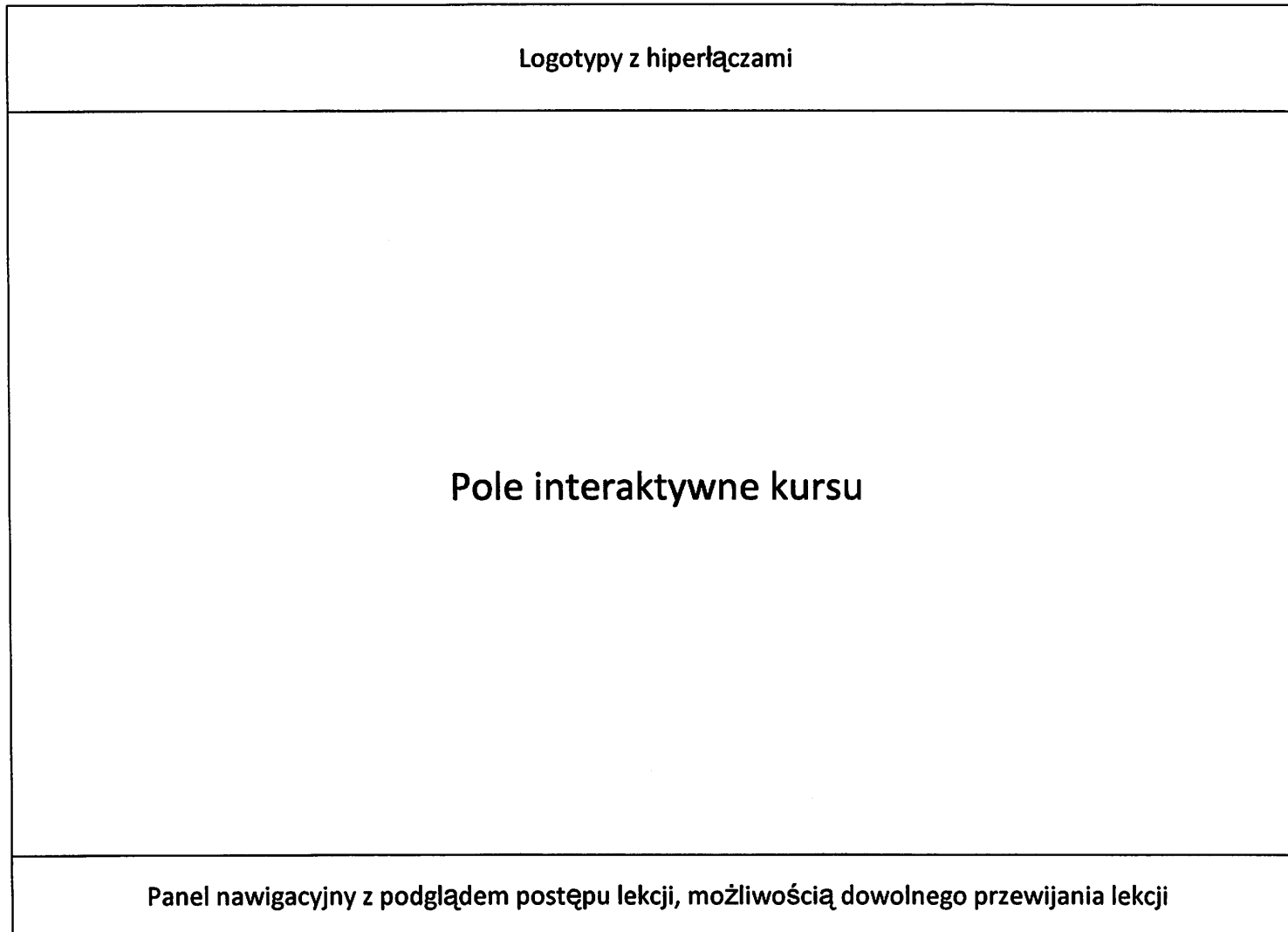


Przykładowe szablony funkcjonalności

Przykładowy rozkład interfejsu graficznego w przeglądarce internetowej dla rozpoczętego kursu



Funkcjonalności dydaktyczne

Przykład funkcjonalności 1 wariant 1

Pole tekstowe (pytanie) z możliwością dodania grafiki/filmu

Przykład: wybierz odpowiedź, która w danej sytuacji wydaje ci się najbardziej odpowiednia

Pole tekstowe (przykład) z możliwością dodania grafiki/filmu

Funkcjonalności testowe

Przykład funkcjonalności 1 wariant 2

Pole tekstowe (pytanie) z możliwością dodania grafiki

Przykład: wybierz odpowiedz/odpowiedzi, które w danej sytuacji wydają ci się najbardziej odpowiednie

Pole tekstowe
(odpowiedz) z
możliwością dodania
obrazka

Pole tekstowe
(odpowiedz) z
możliwością dodania
obrazka

Pole tekstowe
(odpowiedz) z
możliwością dodania
obrazka

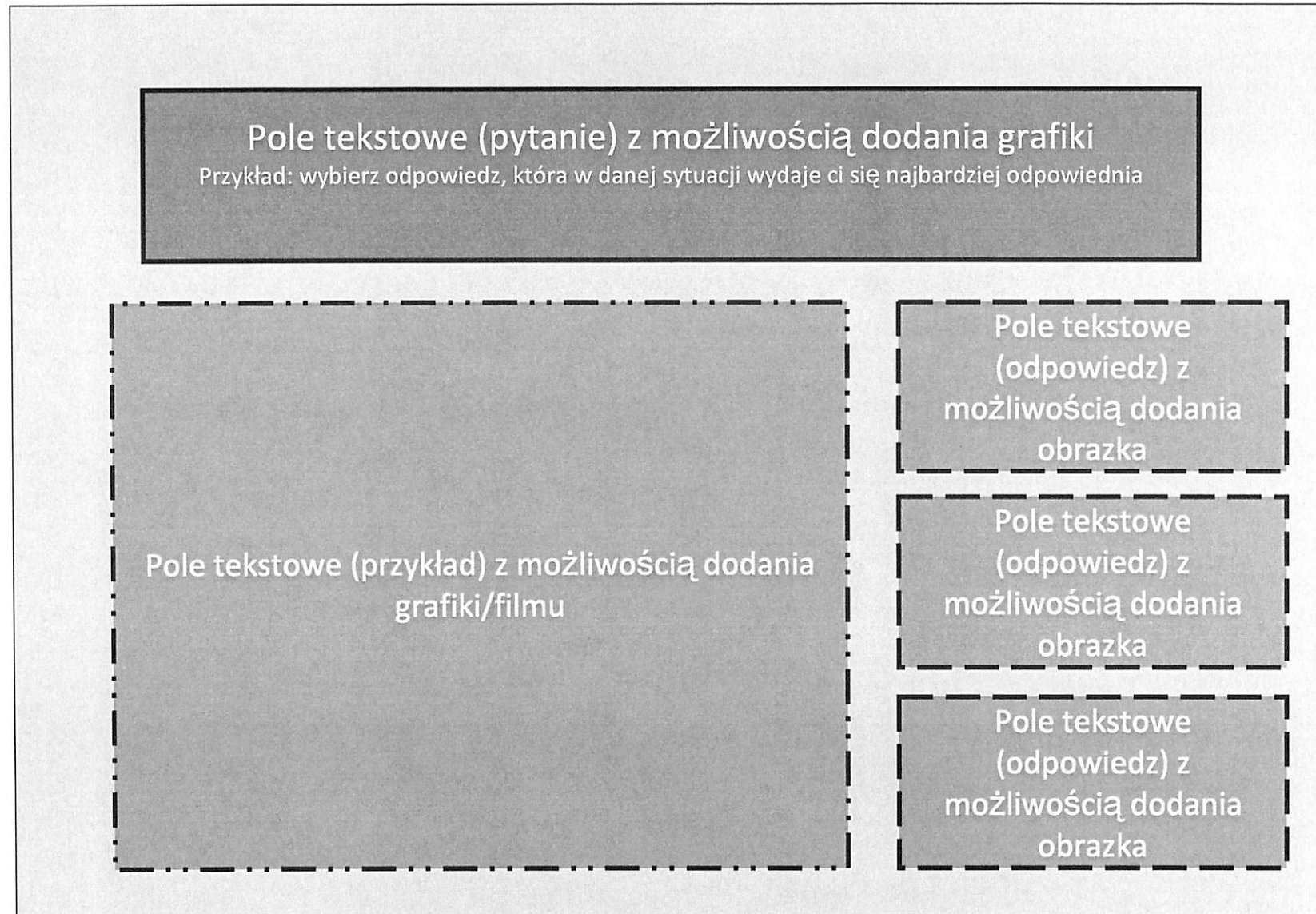
Pole tekstowe
(odpowiedz) z
możliwością dodania
obrazka

Pole tekstowe
(odpowiedz) z
możliwością dodania
obrazka

Pole tekstowe
(odpowiedz) z
możliwością dodania
obrazka

Funkcjonalności testowe

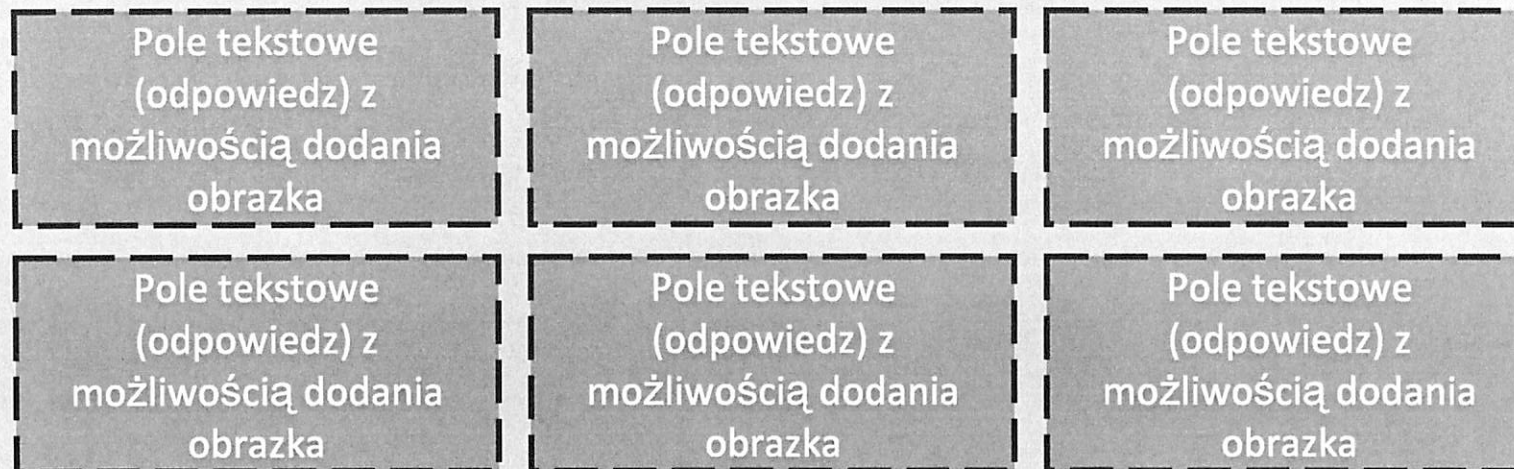
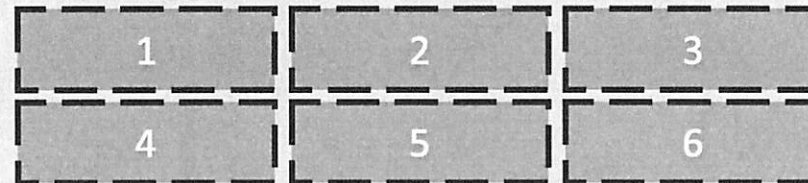
Przykład funkcjonalności 1 wariant 3



Funkcjonalności testowe

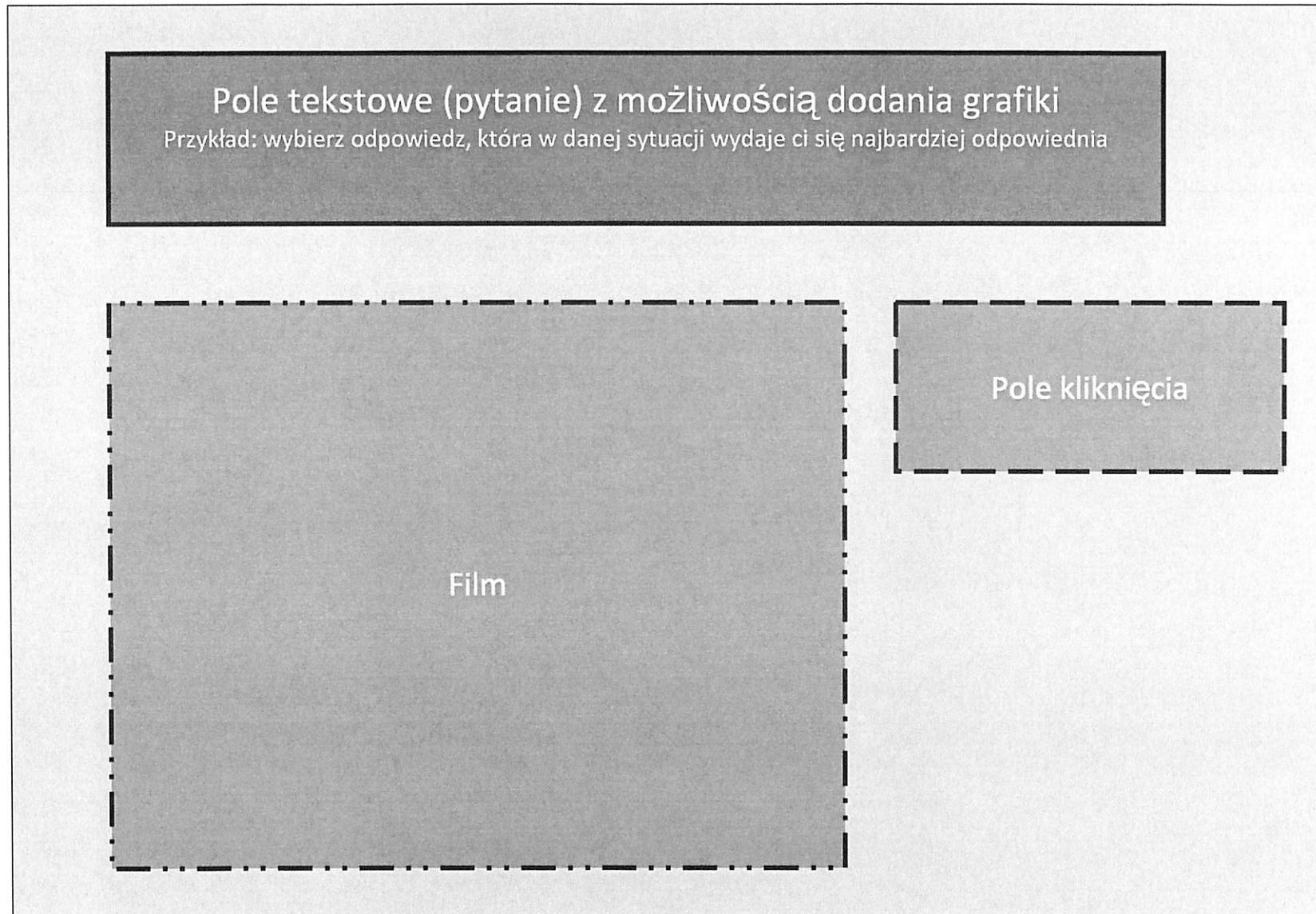
Przykład funkcjonalności 1 wariant 4

Pole tekstowe (pytanie) z możliwością dodania grafiki.
Przykład: poszereguj we właściwej kolejności



Funkcjonalności testowe

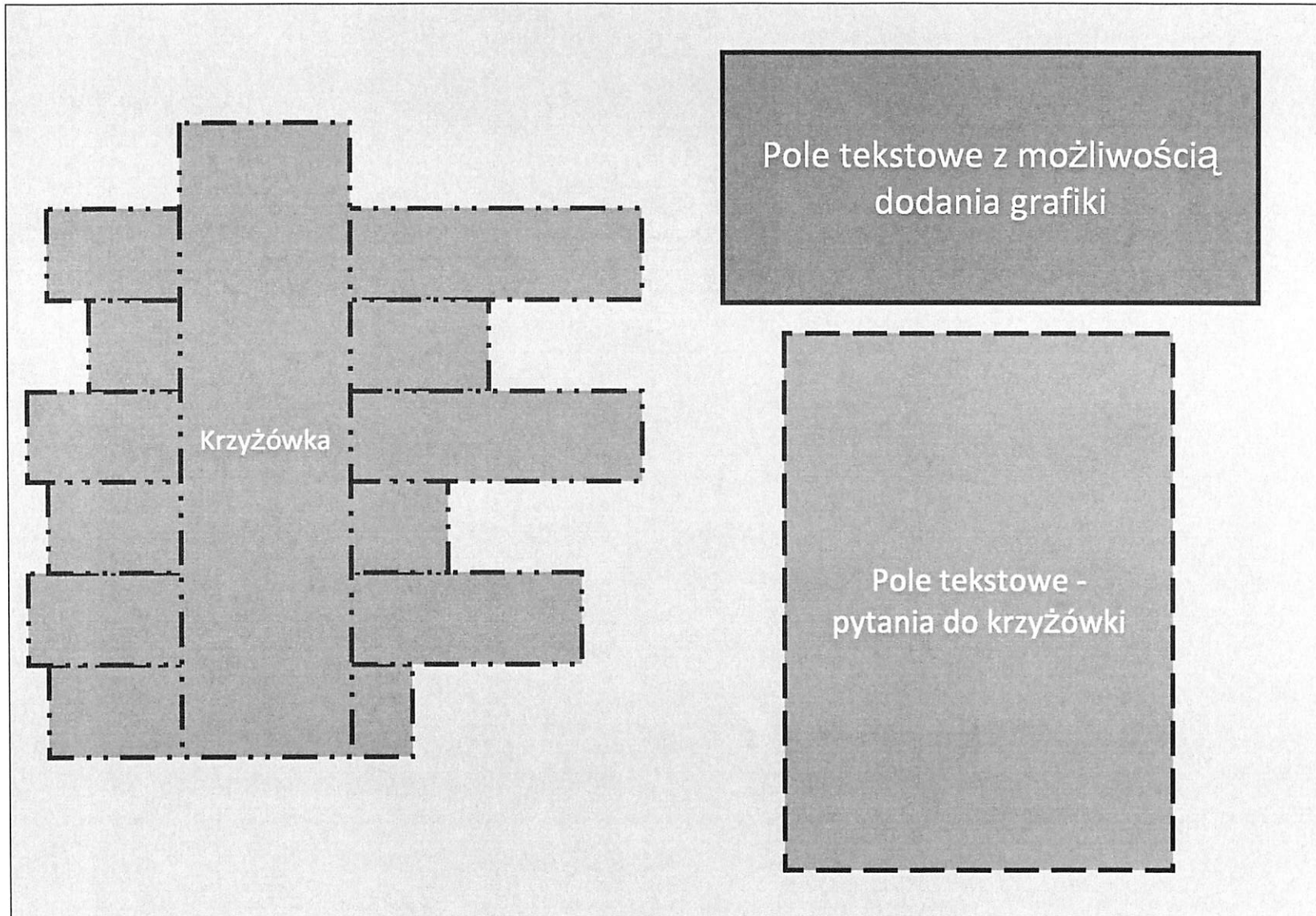
Przykład funkcjonalności 2 wariant 1



Komentarz: w czasie odtwarzania filmu użytkownik może kliknąć w pole kliknięcia. System odnotuje moment kliknięcia (minutę i sekundę filmu) i sprawdzi czy użytkownik kliknął w odpowiednim momencie – np. w celu wybrania poprawnej odpowiedzi.

Funkcjonalności testowe

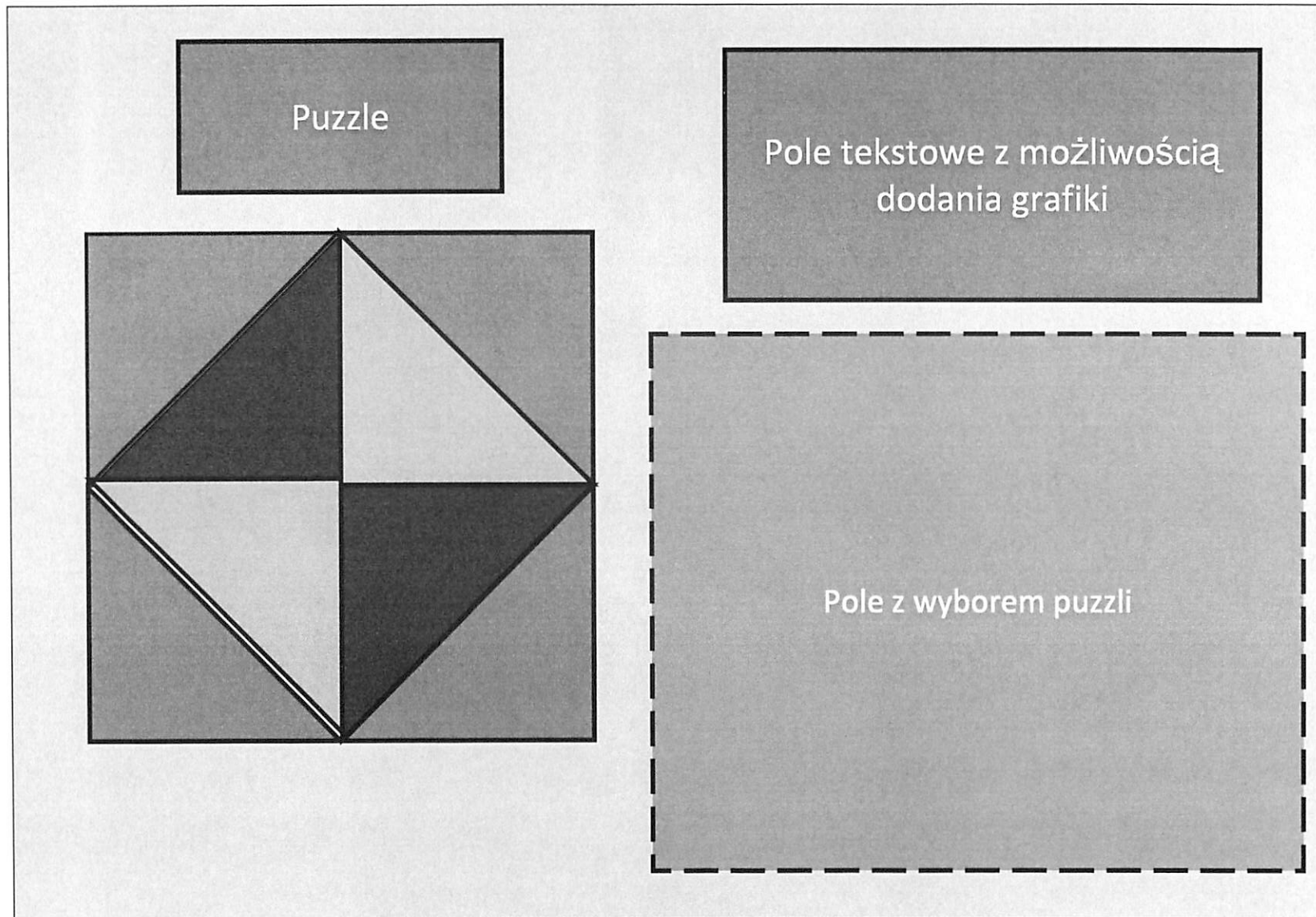
Przykład funkcjonalności 3 wariant 1



Komentarz: krzyżówka byłaby uzupełniana z klawiatury lub za pomocą „przeciągnięcia” gotowych wyrazów w odpowiednie miejsca.

Funkcjonalności testowe

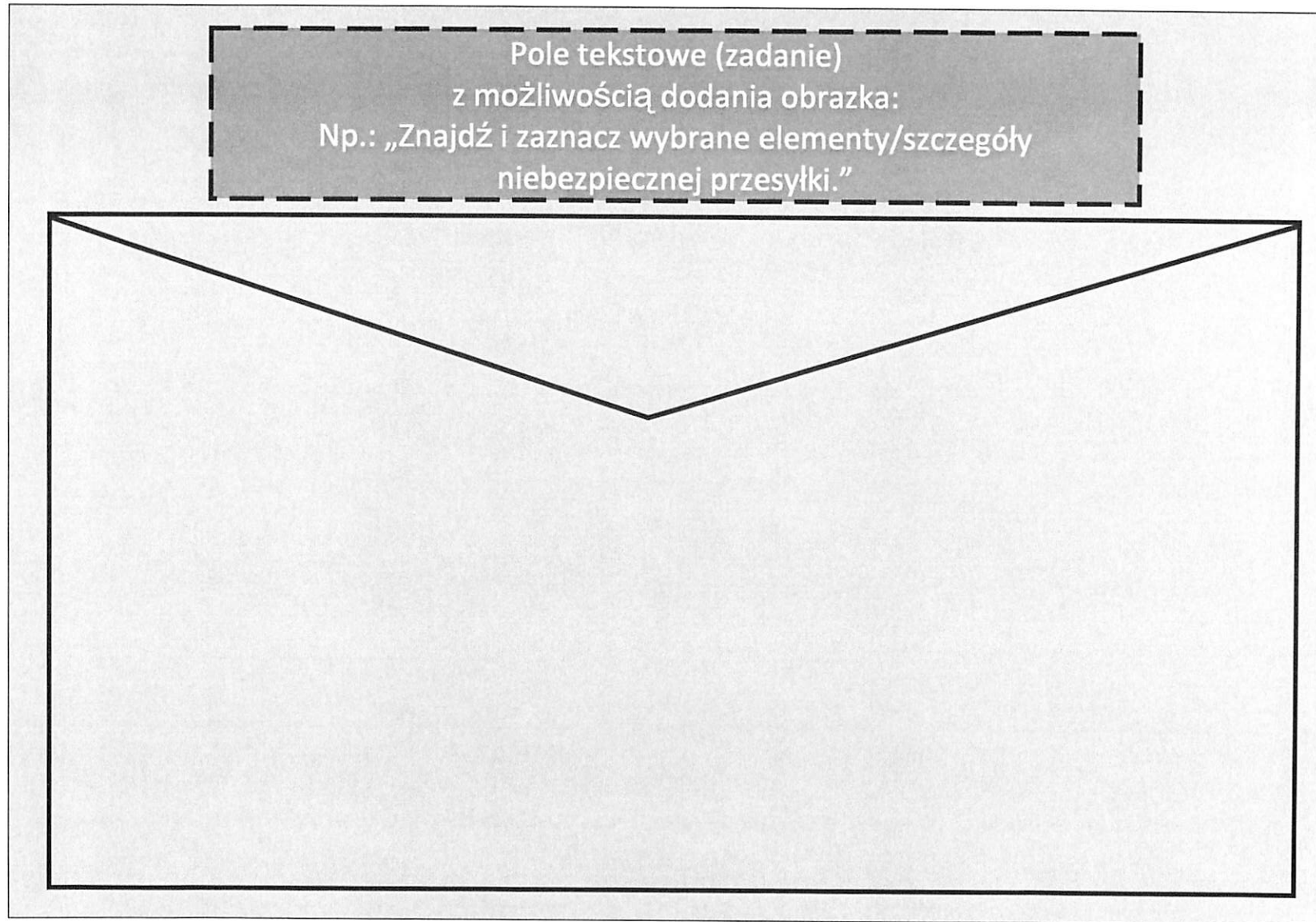
Przykład funkcjonalności 4 wariant 1



Komentarz: Proste puzzle składające się z obrazków, które tworzą dane zagadnienie. Na następnej stronie następowaloby wyjaśnienie tego zagadnienia.

Funkcjonalności dydaktyczne

Przykład funkcjonalności 5 wariant 1



Komentarz: Możliwość oznaczenia na wstawionym obrazie niewidocznych pól, które można kliknąć w celu znalezienia danych elementów. Ilość znalezionych elementów byłaby liczona i prezentowana na następnej stronie.

Funkcjonalności dydaktyczne

Przykład funkcjonalności 6 wariant 1

